

Lembra quando você era criança e criava suas próprias histórias e seus mundos?

... e esses mundos eram habitados de magia e fantasia, com histórias onde tudo era possível ...

Reactoons _ criando histórias tangíveis

conceito

Ferramenta de criação colaborativa de histórias, através de uma biblioteca de objetos reais/virtuais (kits temáticos) e de uma interface tangível e multi-toque.

conceito

Ferramenta de criação colaborativa de histórias, através de uma biblioteca de objetos reais/virtuais (kits temáticos) e de uma interface tangível e multi-toque.

conceito

Ferramenta de criação colaborativa de histórias, através de uma biblioteca de objetos reais/virtuais (kits temáticos) e de uma interface tangível e multi-toque.

referências

caixa de brinquedos _ um universo
infinito











público alvo

Crianças na faixa etária dos
5 aos 9 anos.

cenário de uso

No espaço escolar o professor realiza atividade com um grupo de alunos, propondo a criação de uma história dentro de um tema trabalhado na classe.

componentes



componentes



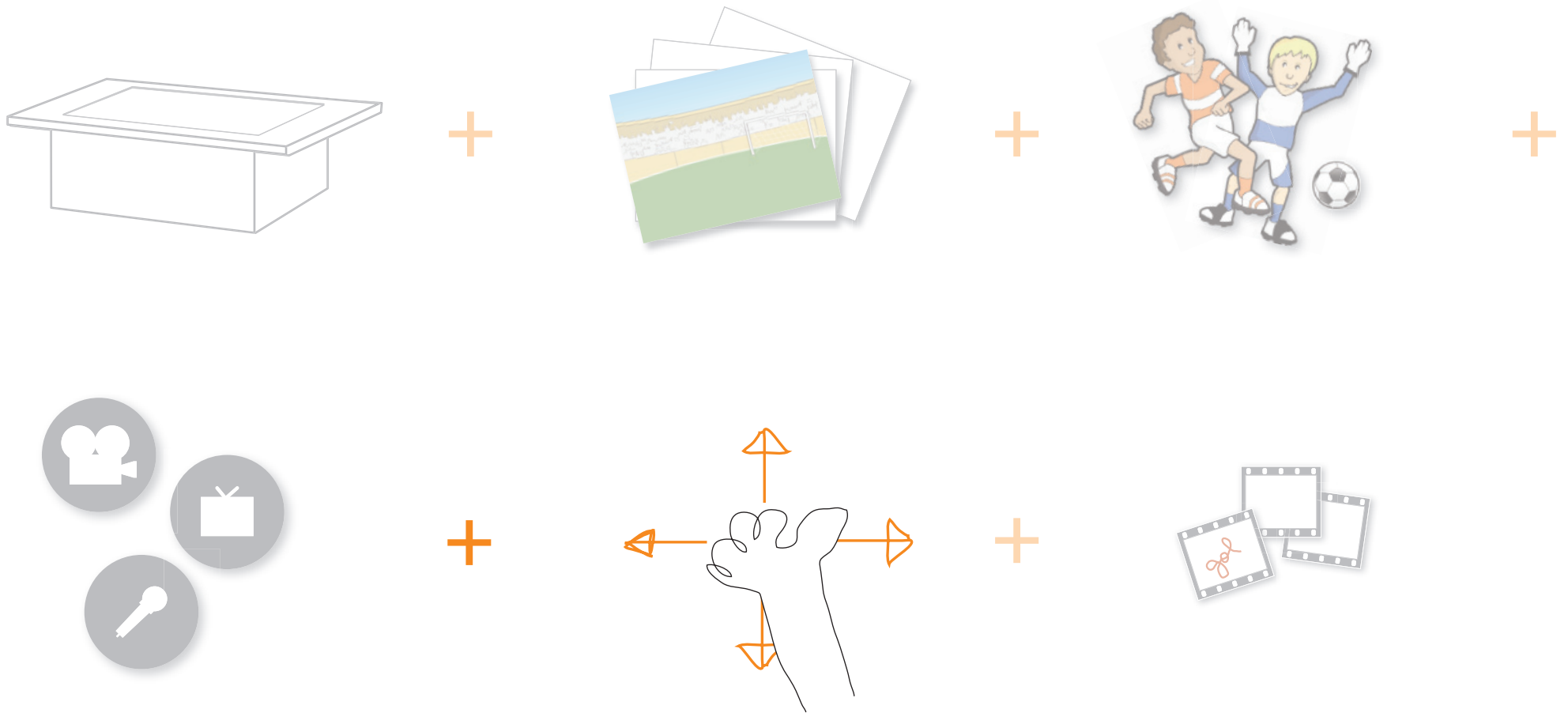
componentes



componentes



componentes



componentes



funcionamento

1. projeto
2. gravação
3. edição

características

atividade em ambiente colaborativo

conceitos de processo e tempo

conceitos básicos sobre animação

incentivo à experimentação

relação do real com o virtual

memória afetiva

características

versatilidade na biblioteca e temas
fácil identificação quanto as etapas
interface simples e intuitiva
uso de metáforas visuais e sonoras

ambiente de desenvolvimento

Linux Ubuntu 8.10 (32 bits)

Java 1.6.0_10 (build 1.6.0_10-b33)

Eclipse 3.4.1

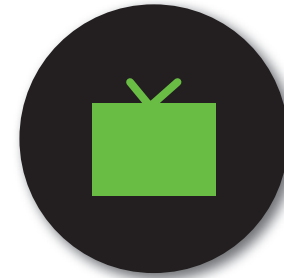
Processing 0157 Beta

ReactIVision 1.4

TuioSimulator 1.4







impa/visgraf_08 Oficina Multidisciplinar sobre Mídias
Interativas e Interfaces Naturais

desenvolvedores Alexandra Alves
Patrik Matos

coordenador Luis Velho

assistentes Marcelo Cicconet
Ilana Paterman
Priscila Freire